

Cronograma e Programação Científica

Local: Universidade Federal de Uberlândia

Período de realização: 24 a 28 de Agosto de 2015

Segunda-feira 24/08/2015	Terça-feira 25/08/2015	Quarta-feira 26/08/2015	Quinta-feira 27/08/2015	Sexta-feira 28/08/2015
Credenciamento, cerimônia de abertura, palestras e apresentação de artigos técnico-científicos	<i>Workshops</i>	Mostra de Tecnologias em Saúde	Visitas técnicas	Visitas técnicas

*Ressalta-se que os recursos financeiros solicitados a esta agência de fomento destinam-se ao custeio das atividades realizadas nos dois primeiros dias do evento (24/08/2015 e 25/08/2015). Os custos envolvidos na organização dos demais dias serão financiados por outras fontes.

PROGRAMAÇÃO CIENTÍFICA – Segunda-feira		
Horário	Atividade	Local
07:30 às 08:30	Credenciamento	Anfiteatro 3Q
08:30 às 09:00	Abertura	Anfiteatro 3Q
09:00 às 10:00	Palestra 1 - Engenharia Biomédica no Brasil: passado, presente e futuro	Anfiteatro 3Q
10:00 às 10:20	Coffee-Break	Anfiteatro 3Q
10:25 às 10:45	Artigo 1	Anfiteatro 3Q
10:45 às 11:45	Palestra 2 - Realidade Virtual e Robótica Aplicada à Reabilitação	Anfiteatro 3Q
12:00 às 13:30	Almoço	-
13:30 às 13:50	Artigo 2	Anfiteatro 3Q
13:50 às 14:10	Artigo 3	Anfiteatro 3Q
14:10 às 15:10	Palestra 3 - Assistência à Marcha Humana Patológica mediante Andadores Robóticos	Anfiteatro 3Q
15:10 às 15:30	Artigo 4	Anfiteatro 3Q
15:30 às 15:50	Artigo 5	Anfiteatro 3Q
15:50 às 16:10	Artigo 6	Anfiteatro 3Q
16:10 às 16:15	Encerramento das atividades do primeiro dia	Anfiteatro 3Q

PROGRAMAÇÃO CIENTÍFICA – Terça-feira		
Horário	Atividade	Local
08:00 às 10:00	<i>Workshop 1 e Workshop 2</i>	Anfiteatros 50A, 50B, 50C
10:00 às 10:20	Coffee-Break	
10:20 às 11:30	<i>Workshop 1 e Workshop 2</i>	

11:30 às 13:30	Almoço	
13:30 às 15:30	Workshop 3	
15:30 às 15:50	Coffee-Break	
15:50 às 17:00	Workshop 3	

Workshop 1 = Métodos de Redação Técnica-Científica

Workshop 2 = Neuroengenharia: fundamentos e perspectivas

Workshop 3 = Empreendedorismo, Inovação e Propriedade Intelectual no Setor da Saúde

PROGRAMAÇÃO CIENTÍFICA – Quarta-feira		
Horário	Atividade	Local
08:00 às 09:00	Palestra - Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios	Anfiteatro do Bloco 1E (Faculdade de Engenharia Elétrica)
09:00 às 12:00	Workshop 4 – Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios (Kleber De Oliveira Andrade)	Anfiteatro do Bloco 1E (Faculdade de Engenharia Elétrica)
14:00 às 17:00	Mostra de Tecnologias em Saúde	Centro de Convivência UFU